

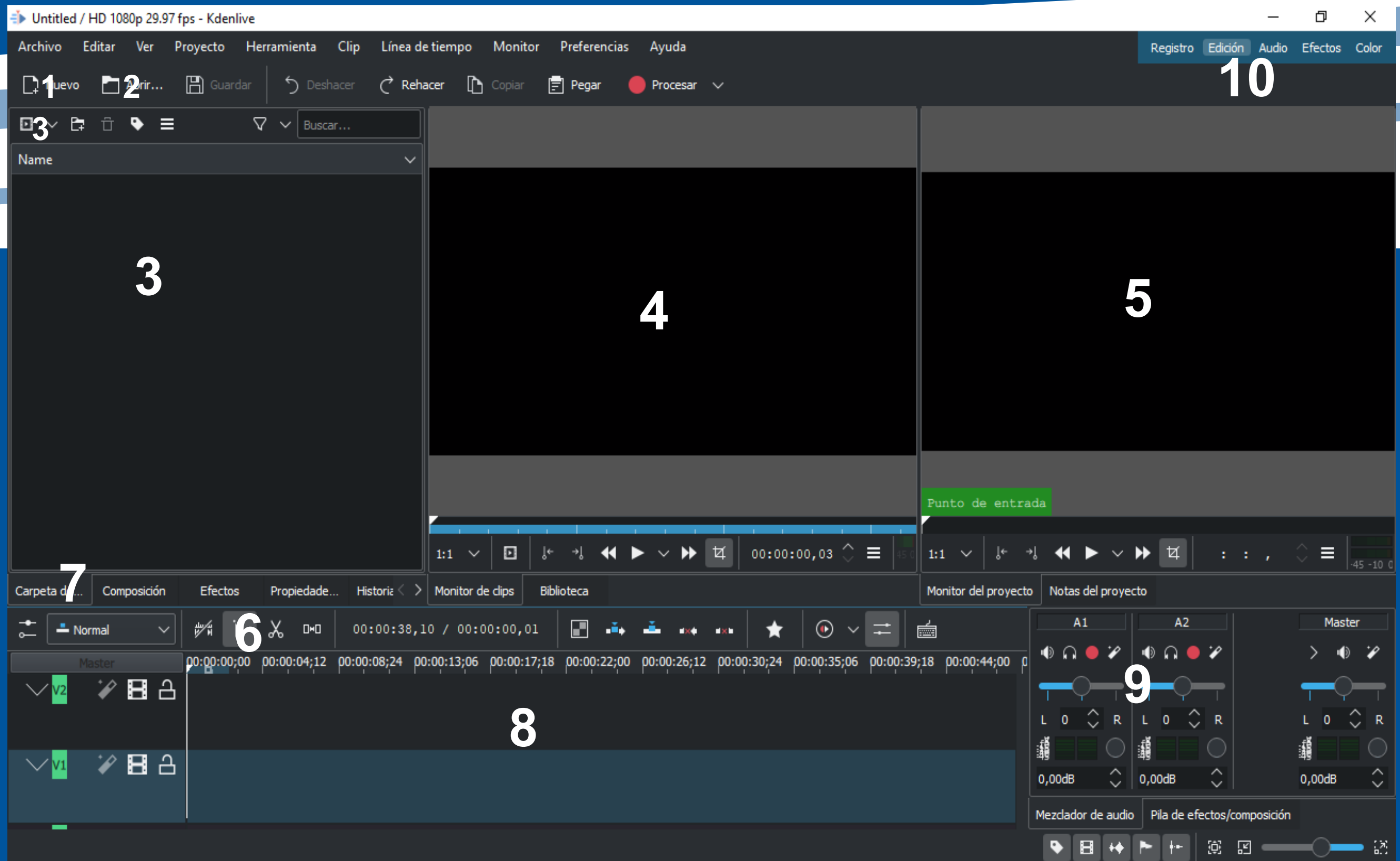
Manejo básico del *software Kdenlive*

(*software libre*)



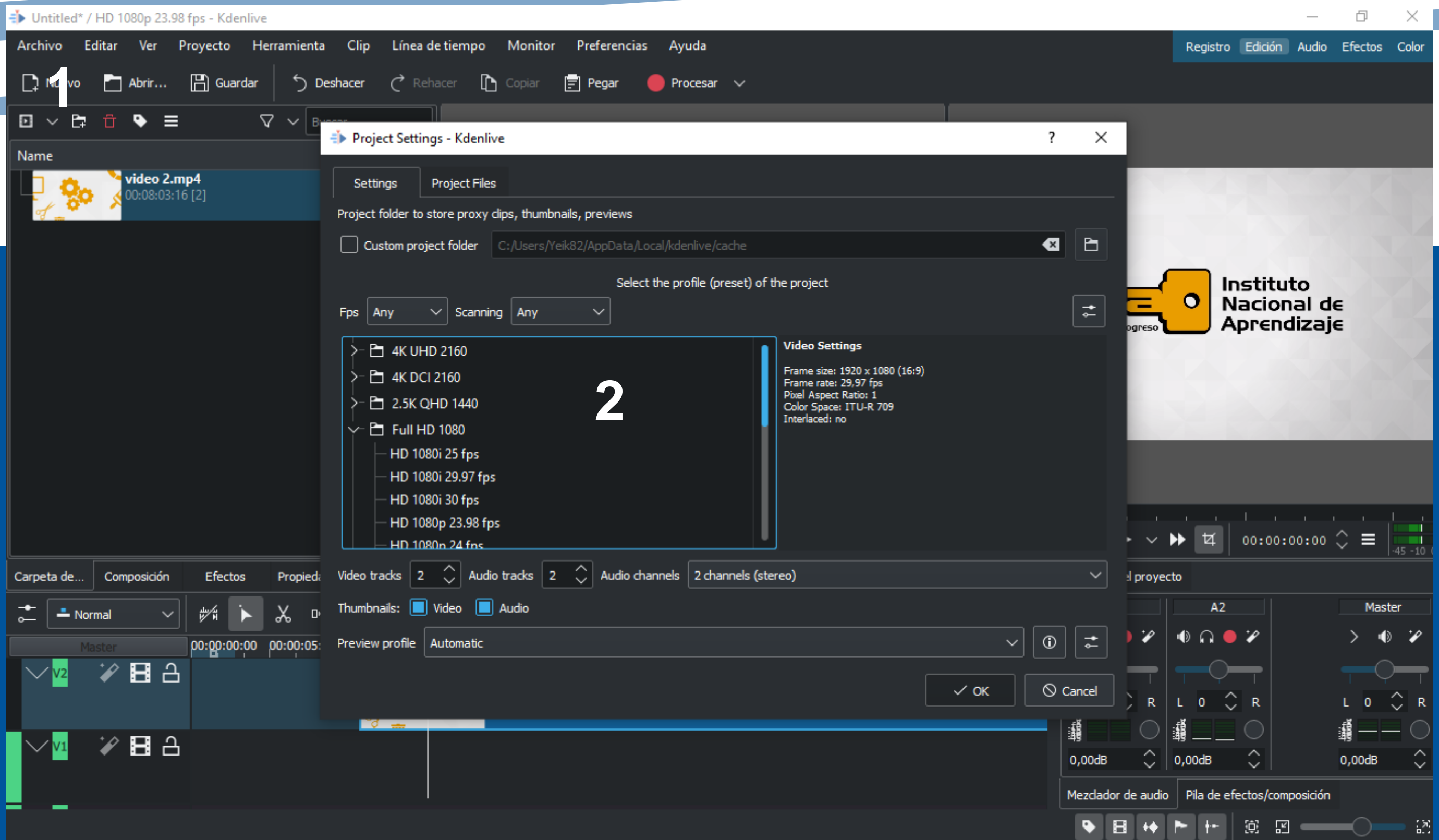
Instituto
Nacional de
Aprendizaje

Interfaz



- 1- Crear un archivo nuevo.
- 2- Cargar una carpeta.
- 3- Orden de archivos, locación de los mismos.
- 4- *Preview* del vídeo cargado.
- 5- *Preview* del vídeo que se está editando.
- 6- Herramientas para mover y cortar los vídeos.
- 7- Pestañas de trabajo, carpeta del proyecto, composición, efectos, propiedades, historial.
- 8- Línea de tiempo.
- 9- Canales de audio, a1, a2, canales.
- 10- Pestañas de diferentes modalidades de trabajo.

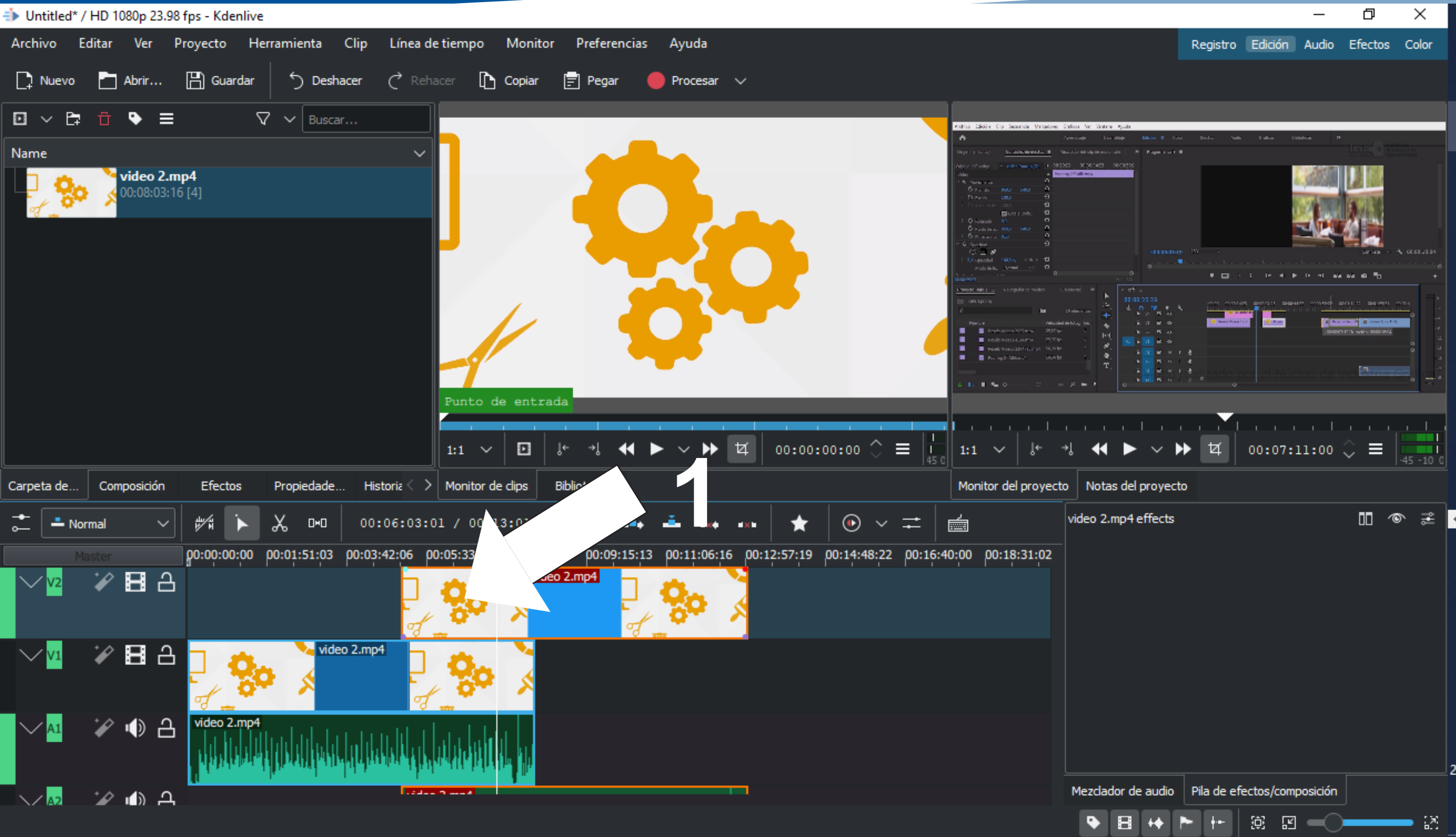
Archivo nuevo



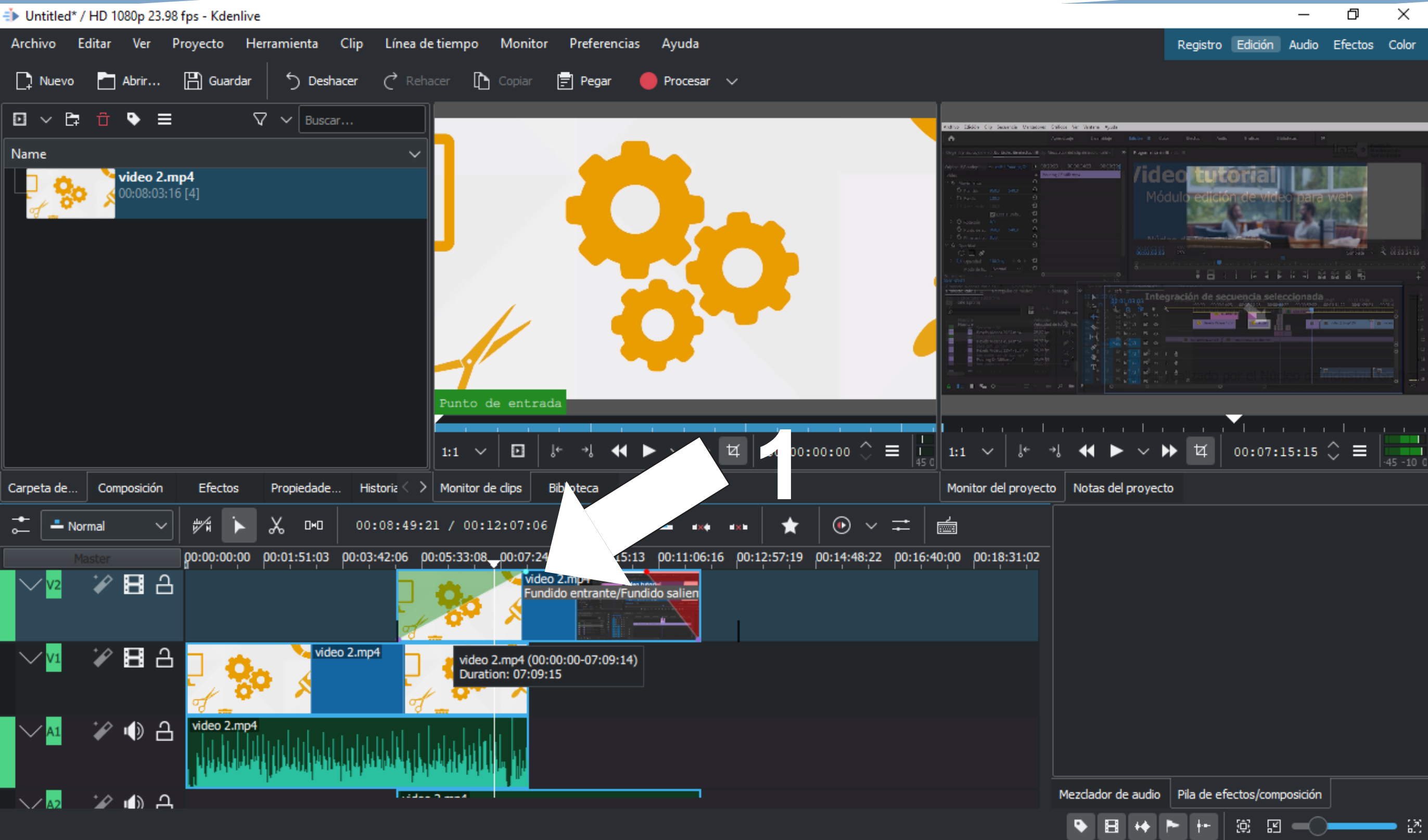
1- Crear un archivo nuevo.

2- Al crear un archivo nuevo vemos los diferentes tamaños de vídeo que podemos procesar con este programa.

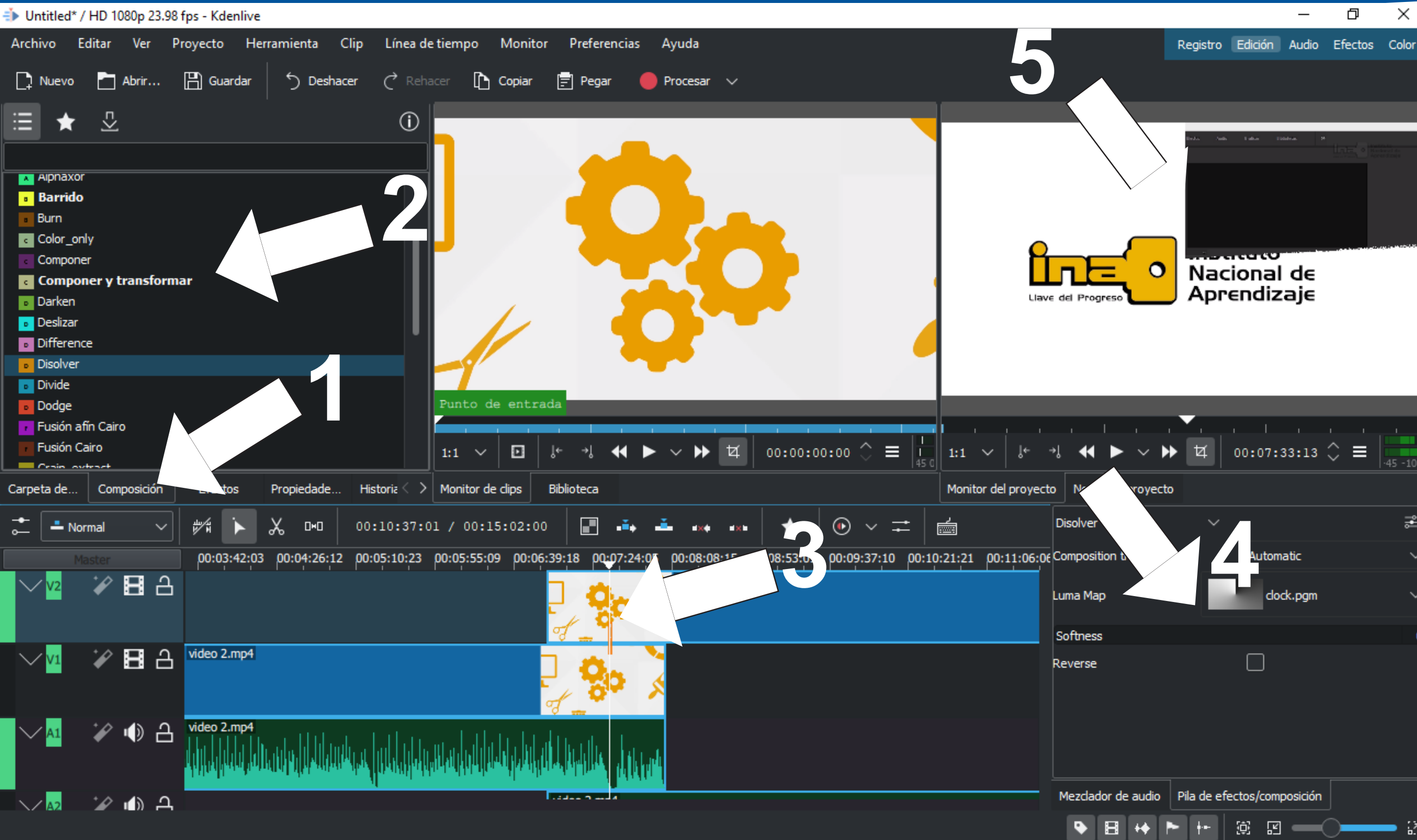
Transiciones



1- Es importante escoger el vídeo al cual le vamos a aplicar las transiciones. En cada esquina de dicho archivo se pueden notar 2 puntos los cuales nos ayudan a hacer una línea en inclinación, la cual tanto al inicio como al final de la misma nos marcará la duración de la transparencia para la transición.

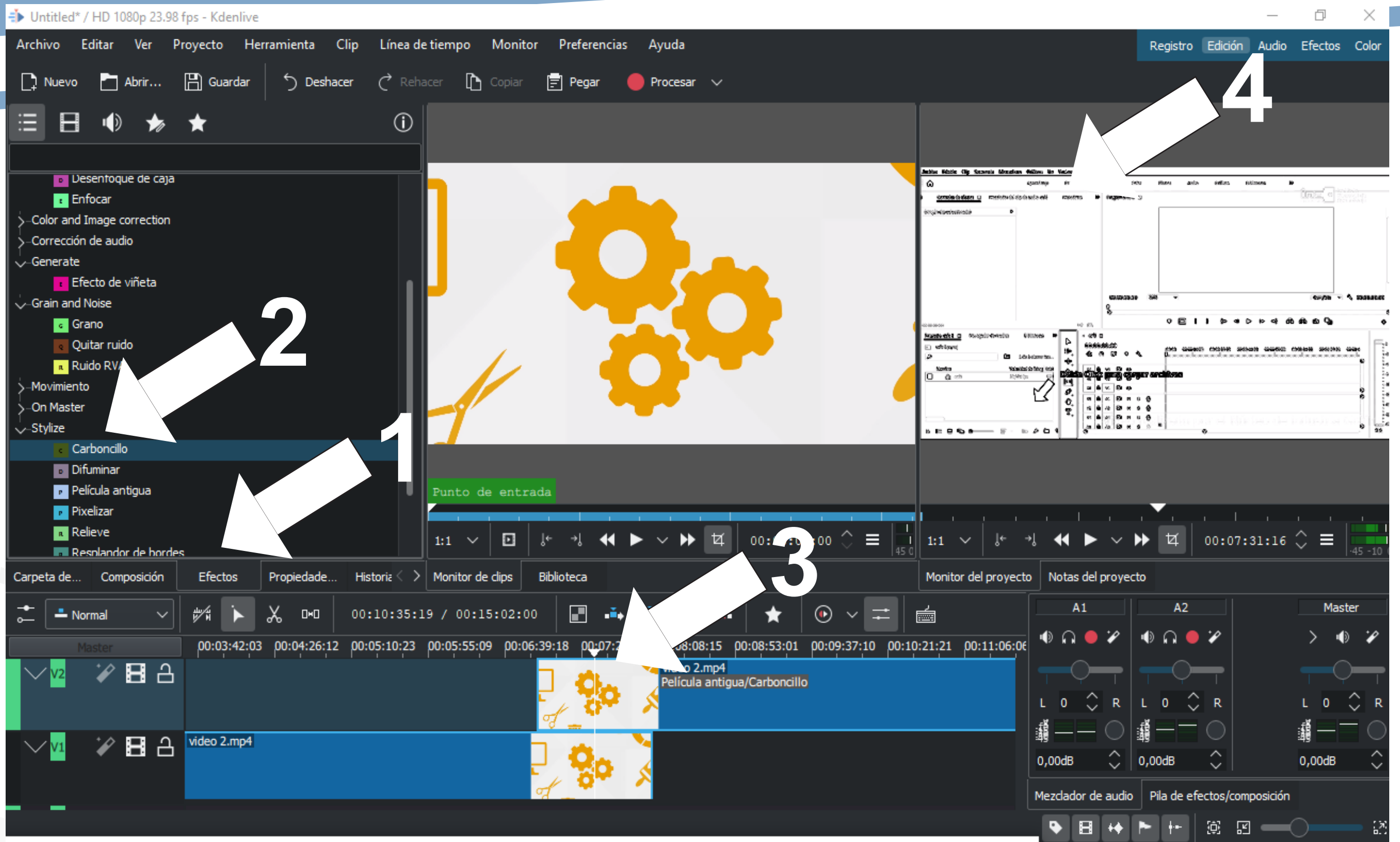


1- Aquí se muestra el ejemplo de lo largo de la transición.



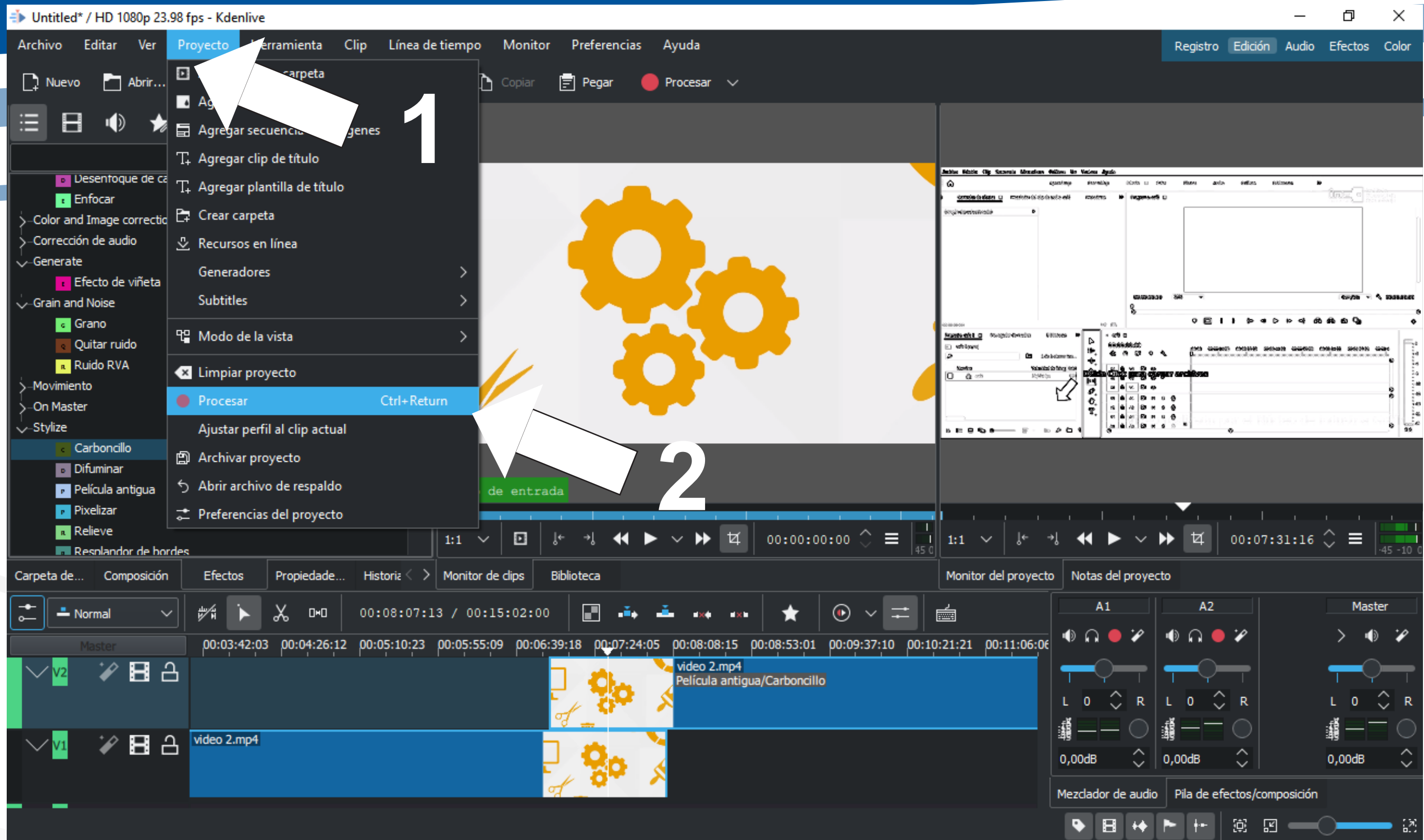
- 1- En la pestaña de composición es donde encontramos las diferentes transiciones.
- 2- Lista de transiciones para aplicar al vídeo.
- 3- Aplicación de la transición al vídeo (lo vemos como una línea encima del vídeo).
- 4- Diferentes opciones de la transición.
- 5- *Preview* del vídeo trabajado, aplicación de la transición.

Efectos



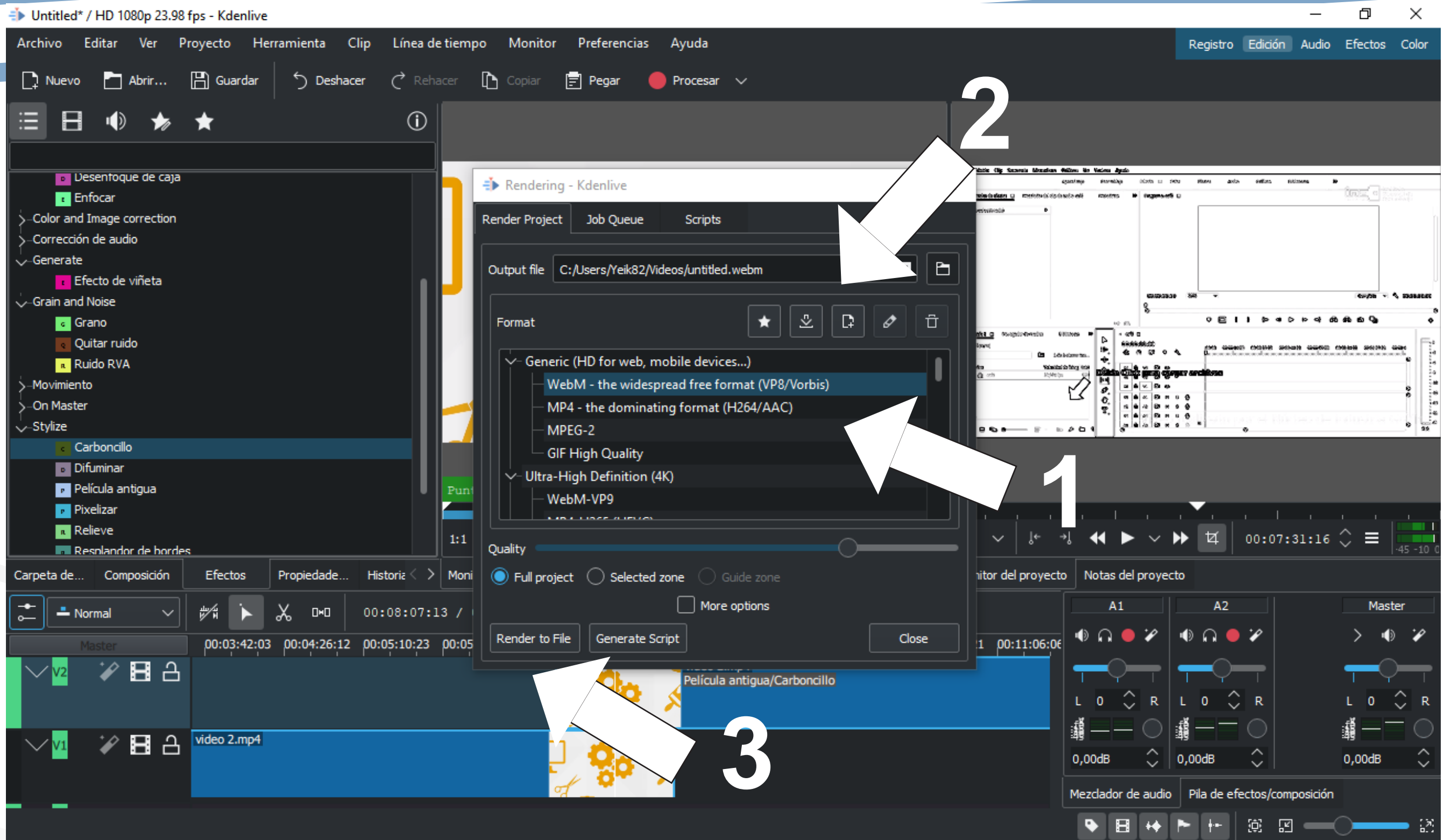
- 1- Es la pestaña que contiene los efectos para el vídeo.
- 2- Lista de efectos para aplicar al vídeo.
- 3- Aplicación de la transición al vídeo (lo vemos como una línea encima del vídeo).
- 4- *Preview* del vídeo con los efectos aplicados.

Vídeo final



1- En la pestaña de proyecto.

2- Escoger la opción de procesar.



1- Tipo de formato del vídeo.

2- Lugar donde se va a guardar el archivo.

3- Procesar el archivo de vídeo.

Descarga del programa

kdenlive.org/en/download/

Aplicaciones Red Giant Universe... Storyboarder - The... Uncharted 4 Conce... computadoras

kdenlive About Features **Download** News Toolbox Contribute Inside Kdenlive

Daily builds

The daily builds have the latest features and bug fixes; they can be unstable and corrupt your project files and should not be used in production.

Daily AppImage

Daily Windows

Standalone: Take the file with the ending "64-gcc.7z". You need 7zip for unpacking. To start Kdenlive double click Kdenlive.exe in the "bin" folder.

Install version: Take the file with the ending "64-gcc.exe".

Do not use the Kdenlive uninstall.exe utility installed before 10-July-2019, simply delete the installed files and folders manually. More details see [here](#).

1- En la página de *kdenlive*, en 'download'.

2- Escogemos para cuál sistema operativo (*Mac OS, Windows*).

Escogemos el tipo de sistema operativo y lo descargamos.

binary-factory.kde.org/job/Kdenlive_Nightly_mingw64/lastSuccessfulBuild/artifact/

Aplicaciones Red Giant Universe... Storyboarder - The... Uncharted 4 Conce... computadoras

Jenkins

búsqueda Iniciar sesión

Panel de Control > Kdenlive_Nightly_mingw64 > #589

- Back to Project
- Status
- Changes
- Console Output
- View as plain text
- View Build Information
- Git Build Data
- Embeddable Build Status
- Pipeline Steps
- Previous Build

Artifacts of Kdenlive_Nightly_mingw64 #589

	<input type="text"/>	
kdenlive-master-589-windows-mingw_64-gcc.7z	26/11/2020 04:45:49 AM	79.81 MB vista
kdenlive-master-589-windows-mingw_64-gcc.7z.sha256	26/11/2020 04:45:49 AM	66 B vista
kdenlive-master-589-windows-mingw_64-gcc.exe	26/11/2020 04:45:55 AM	80.56 MB vista
kdenlive-master-589-windows-mingw_64-gcc.exe.sha256	26/11/2020 04:45:55 AM	66 B vista

(Descargar archivos en formato zip)

Jenkins 2.265