

Técnicas Didácticas	Herramientas Digitales
<p><b>Debates</b> La persona docente comparte un tema en donde las personas estudiantes opinan, exponen sus ideas, opiniones e intereses.</p>	
<p><b>Demostración</b> La persona docente realiza una demostración teórica, práctica, general, específica o analítica según lo que se requiera abordar del tema.</p>	
<p><b>Exposición dialogada con participación activa de las personas estudiantes</b> Es la presentación oral de un tema que permite la participación de la población estudiantil, estos pueden contestar preguntas que la persona docente formula y aclarar aquellos puntos que no hayan quedado comprendidos.</p>	Canva, padlet, miro, jamboard, power point, Prezi, entre otras.
<p><b>Gamificación</b> Consiste en el uso de mecánicas, elementos y técnicas de diseño de juegos en contexto que no son juegos para involucrar a las personas usuarias y resolver problemas.</p>	Genially, JCLlc, Hot Potatoes, Educaplay, Kahoot, Wordwall, Mentimeter, Direct poll, Canva, entre otras.
<p><b>Foro</b> Se da a conocer un tema anticipadamente a la población estudiantil, para que puedan reflexionar e informarse y luego participar con ideas estructuradas, permite la oportunidad a todas las personas de debatir un tema o problema determinado.</p>	Plataformas educativas, GOrge, Muut, Nabble, Reddit, Vanilla, Phpbb, BBpress, PunBB, entre otras.

# Aula Invertida

<b>Técnicas Didácticas</b>	<b>Herramientas Digitales</b>
<b>Mesa redonda</b> Esta técnica consiste en que un grupo de personas expertas sostienen puntos de vista divergentes o contradictorios sobre un mismo tema el cual exponen ante las demás personas en forma sucesiva.	
<b>Panel</b> En esta técnica un equipo de personas expertas discute un tema en forma de diálogo o conversación ante un grupo. Se reúnen para exponer sus ideas sobre un determinado tema y ante un auditorio.	
<b>Creación de murales virtuales</b> En esta técnica se coloca texto, imágenes, videos, etc sobre un muro digital, para desarrollar un tema específico.	Padlet, Mural.ly, Glogster, Miro, Jamboard, entre otras.
<b>Lluvia de ideas</b> Se presenta un tema y se promueve la opinión de todas las personas del grupo para desarrollarlo, aclarar dudas, ampliar el conocimiento y crear ideas.	Padlet, Mural.ly, Glogster, Miro, Jamboard, entre otras.
<b>Aplicación de cuestionarios interactivos</b> En esta técnica se plantea una serie de preguntas para extraer determinada información de un grupo de personas o como herramienta de evaluación de un tema específico. Los cuestionarios proponen respuestas estandarizadas. Las preguntas deben estar redactadas de forma clara, coherente y organizadas, estructuradas y secuenciales según el objetivo. Estas preguntas pueden ser abiertas o cerradas.	Quizbean, Quiz me online, GoCongr, Gnowledge, Quizlet, QuizStar, QuizWorks, Socrative, entre otras.

# Aula Invertida

Técnicas Didácticas	Herramientas Digitales
<p><b>Lectura de información</b> Por medio de documentos físicos o digitales, resúmenes, diagramas, mapas mentales, encuestas, guías de aprendizaje, entre otros.</p>	<p>Plataforma office 365, onedrive, google drive, powtoon, sway, blogger, google photos, edmodo, google sites, google for education, remind, telegram, animoto, screencast-O-matic, voki, wordpress, genial.ly, pearltress, knovio, prezi, popplet, mindmeister, goconqr, padlet, wix, mentimeter, entre otras.</p>
<p><b>Creación de prototipos, maquetas, modelos, entre otros</b> Esta técnica se utiliza para fabricar un modelo a escala de una pieza o conjunto de piezas físico a partir de datos de diseño asistido.</p>	<p>Scrum, entre otras.</p>

