Fase 1

Aula Invertida

Técnicas Didácticas	Herramientas Digitales
Análisis de videos Se utilizan videos para transferir conocimientos a la persona estudiante. Con la utilización de herramientas se pueden seleccionar los materiales didácticos y grabar la propia imagen de la persona docente explicándolos.	Powtoon, Knovio, Panopto, Movenote, Screencast_o_Mastic, EDpuzzle, Screenr, Educanon, Haypak, Blubbr, The Mad Video, Sway, You tube, Power Point, Wordpress, etc.
Análisis de audios Se utilizan audios para transferir conocimientos a la persona estudiante.	Podcast Plataformas de mensajería como Telegram, Remind, Whatsapp, Voicethread, Vucaroo, etc.
Análisis de imágenes Por medio de la creación de presentaciones, proyección de imágenes y la reflexión o explicación correspondiente. Las imágenes también pueden ser utilizadas para la elaboración de videos.	PhotoPeach, Mydocumenta, paint, power point, Visually, Prezi, etc
Método o estudio de casos Consiste en asignar un caso para investigar, se les da información necesaria sobre el tema seleccionado y formulado, estos preparan informen breves de avance del análisis para solucionar y desarrollar el caso, según los cuestionamientos.	Se pueden utilizar redes sociales Dropbox Trello Hootsuite Suite de Google Stack Wordpress Class Dojo

Alfaro Trejos Roy-Alvarado Sibaja Miriam-Salas Escalante Carla-Segura Rodríguez Ana Isabel-Ulate Sandoval Cindy

Aula Invertida

Técnicas Didácticas	Herramientas Digitales
Resolución de Prácticas o ejercicios Consiste en la asignación de prácticas o ejercicios (aplicación) dependiendo del tema en cuestión.	Socrative, Elever, My classGame Brainscape. Ceribriti, Quizlet, Quizizz, Wordwall, Educaplay.
Gamificación Consiste en el uso de mecánicas, elementos y técnicas de diseño de juegos en contexto que no son juegos para involucrar a los usuarios y resolver problemas.	Genially, JCLIc, Hot Potatoes, Educaplay, Kahoot, Wordwall, Mentimeter, Direct poll, Canva, etc.
Creación de murales virtuales En esta técnica se coloca texto, imágenes, videos, etc. sobre un muro digital, para desarrollar un tema específico.	Padlet, Mural.ly, Glogster, Miro, Jamboard, entre otros
Aplicación de cuestionarios interactivos Adicionalmente al planteamiento de preguntas Se puede utilizar de múltiples formas, a los cuáles también se les puede agregar fotos y explicaciones, guías de estudio y apuntes dependiendo de la herramienta que se seleccione.	Quizbean, Quiz me online, GoCongr, Gnowledge, Quizlet, QuizSTar, QuizWorks, Socrative, entre otras.
Lectura de información Consiste en la asignación de todo tipo de material que permita a la persona estudiante trabajar de forma autónoma. Estos deben ayudar al logro de la meta de aprendizaje.	Documentos físicos o digitales. Resúmenes, diagramas, mapas mentales, encuestas, guías de aprendizaje.